

カラーリングルールと投球順

1 イニング目は、先攻後攻のじゃんけんできめる

2 イニング以降は、前のイニングの勝者が先行。

同点の場合、先行の順序は同じ。

1 試合 3 イニング

1 イニング

先行	1 投目 	3 投目 	5 投目 
	2 投目 	4 投目 	6 投目 
	ファーストプレイヤー 相手の //	副主将 相手の //	主将 相手の //
後攻	1 投目 	3 投目 	5 投目 
	2 投目 	4 投目 	6 投目 

先行、後攻交互に1投ずつ投げる。

各プレイヤーがポイントゾーンの中心に味方チームのジェットローラをいかに多く集中させるかがポイント！

ファーストプレイヤーの投球するジェットローラの停止位置は、ポイントゾーンの40～50cm手前に停止させることがベスト！

各プレイヤーが後続の味方プレイヤーに投球目標を的確に指示することが大切！

1 チームは3人で編成（登録6人）

試合途中の交代は認めるがイニング途中の交代は認めない。

赤3点 黄2点 青1点

※赤、黄、青のジェットローラの点数が同点の場合勝負を決めますので重要です。

得点は？ 中心に最も近い位置にあるジェットローラがあるチームが勝ち！
勝ちチームのジェットローラは得点に加算される。このとき負けチームのジェットローラがポイントゾーン上にあっても得点は0点です。